

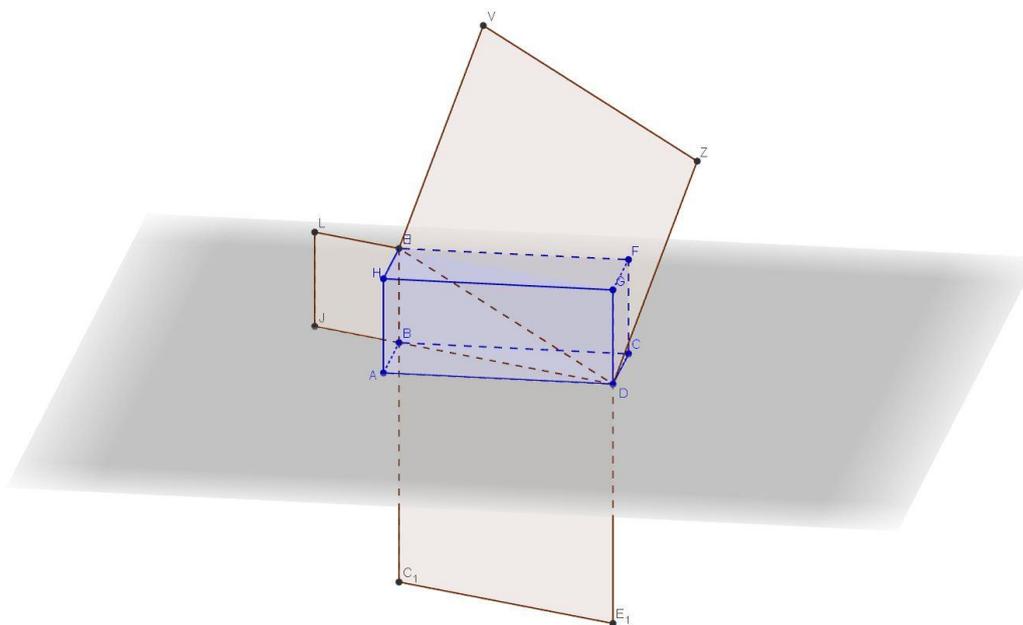


ESPLORAZIONE N°4

Verificare il teorema di Pitagora in 3D

Gli elementi portanti della costruzione (e i relativi strumenti del Menu):

1. Attivare la griglia sul piano xy e costruire un rettangolo interamente contenuto su tale piano, con il comando poligono
1. Con il comando Prisma selezionare il rettangolo come poligono di base e generare un parallelepipedo di altezza a piacere cliccando su un punto qualunque dell'asse z
2. Nascondere gli assi e la griglia con i rispettivi comandi veloci nella tendina.
3. Con il comando segmento costruire la diagonale del parallelepipedo
4. Con il comando piano per tre punti, generare il piano contenente la diagonale di base e la diagonale del solido
5. Costruire i quadrati costruiti sull'altezza, sulla diagonale e sulla diagonale di base del parallelepipedo.



IN-DEPTH TIPS

- Comando Prisma, per generare un prisma di base assegnata
- Costruzione di un quadrato in 3D

Costruzioni ggb

↳ [pitagora3D.ggb](#)