

Iniziare con GeoGebra 3D: la Vista Grafici 3D

La prima cosa da fare è scaricare GeoGebra per il proprio sistema operativo (sito: www.geogebra.org →download) e installarlo nel proprio computer.

L'attuale versione (vers. 5) comprende anche una Vista Grafici 3D. Se non è visualizzata, selezionare la voce del menu Visualizza > Grafici 3D.

La barra di stile della vista Grafici 3D è la seguente.



La vista Grafici 3D può essere impostata in modo da non visualizzare (oppure visualizzare) gli assi cartesiani e il "volume di ritaglio" (il box dove appaiono i grafici 3D).

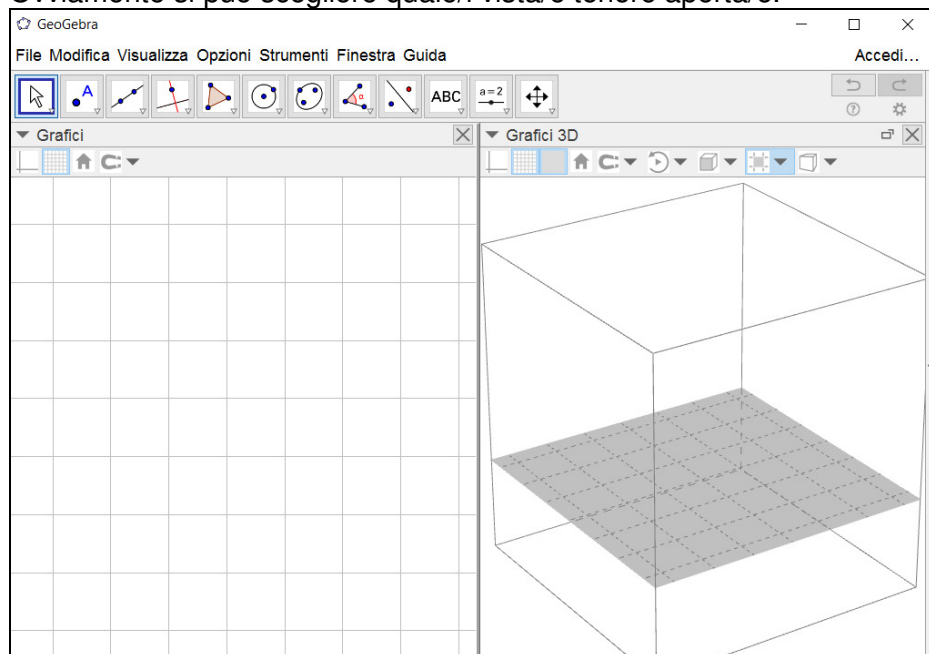
Si va in Opzioni > Avanzate... > Preferenze-Grafici 3D.

In questa finestra si possono scegliere varie opzioni di lavoro.

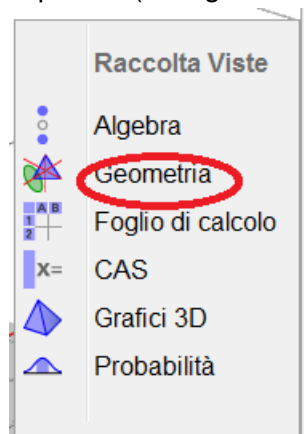
Di solito, per la scuola secondaria di I grado, è opportuno lavorare con due Viste aperte:

- Vista Grafici (con il quadrettato e inizialmente senza assi cartesiani)
- Vista Grafici 3D (senza gli assi cartesiani).

Ovviamente si può scegliere quale/i vista/e tenere aperta/e.



Nella Scuola Secondaria di I Grado, si consiglia di partire con la **Vista Geometria** oppure con la **Vista Grafici 3D**, scegliendola all'apertura nel menu che appare (Raccolta Viste) e salvando l'opzione (in seguito si può cambiare): aprire il menu Opzioni > Salva impostazioni.



In seguito si potrà lavorare in laboratorio o in classe anche con la Vista Grafici oppure con la vista Foglio di calcolo.

Scegliere le opzioni iniziali per il software (dimensione del carattere, etichettatura, barra di inserimento,... e, se si vuole, salvare le impostazioni); aprire il menu Opzioni > Salva impostazioni.

Inizialmente conviene anche togliere la riga di inserimento e salvare l'opzione nel solito modo: menu Opzioni > Salva impostazioni.